

波克可持续发展报告

2024-2025

BOKE SUSTAINABILITY
REPORT

BOKE





开篇寄语

2024-2025年，是人工智能加速重塑世界的关键两年。从通用大模型的突破性演进，到行业深度应用的规模化落地，一场席卷全球的技术浪潮，正以不可逆转之势改变内容生产方式、产业结构乃至社会运行的基本范式。在效率与创新不断跃升的同时，如何在技术加速迭代中实现可持续发展，如何在数字化洪流中安放个体的精神世界与价值认同，如何在剧烈变革中拓展人类的认知边界与视野，已成为当下最核心的时代之问。

波克所理解与践行的可持续发展，本质上与人类文明的永续发展同频共振——它根植于“BE WILD BE FREE”的精神内核，始终将人的价值、体验与成长置于核心位置，在智能时代中，坚定守护人类独有的思考力、创造力与精神航向，让每一次技术进步都真正服务于生命本身，让每一份发展成果都能平等惠及每一个个体。这一核心理念，既是波克对当下时代命题的深刻回应，更是我们践行可持续发展的根本遵循，清晰勾勒出波克可持续发展的“道”与“术”：以

“党建引领”为纽带，链接社会各界、凝聚发展合力，让企业发展与时代大势同频；以“以人为本”为根基，深耕发展内核、滋养个体成长，让可持续发展拥有坚实底色；以“行业担当”为己任，深化“游戏+”战略，推动产业创新升级、拓展价值边界；以“社会责任”为指引，践行公益初心、传递温暖力量。

作为游戏产业的深耕者，波克始终坚守向善向上的发展初心，致力于推动游戏产业实现长期可持续发展，让游戏成为彰显人性本真、赋能社会、改变世界的重要力量。旗下《跃动小子》《灵画师》《爆炒江湖》《Tile Master》《我是航天员》等多款精品游戏，正是我们对时代娱乐精神的生动诠释，更是对个体精神需求、人文价值追求的真诚回应，让可持续发展在游戏实践中落地生根、焕发活力。

公司介绍

波克成立于2010年4月,立足于精品休闲游戏的全球化研发与发行,致力于成为世界领先的数字娱乐平台。

波克深度布局休闲竞技、收集养成、模拟经营、策略对战等多个赛道,同时积极实施“游戏出海”计划,业务范围现已覆盖200多个国家与地区,拥有超5亿的全球注册用户,日活用户超3000万,全球总下载次数超18亿,连续7年入选中国互联网综合实力百强企业榜,获评国家文化产业示范基地和2024全国五一劳动奖状。2025年7月,波克累计综合纳税超过一百亿元,同年位列中国小游戏百强企业榜Top 3。

波克以游戏为载体,积极探索和发展“游戏+”模式,将游戏与科普、医疗、公益、教育、艺术等领域相融合,用游戏努力构建以游戏产业为核心,多产业交融发展的互联网新生态。



目录

第一部分: 治理与责任



一、党建引领	08
联结社会各界	08
凝聚组织合力	09
二、以人为本	10
员工关怀与职业成长	11
数据安全与隐私保护	16
未成年人保护与生态建设	18

第二部分: 创新与贡献



一、行业担当	24
“游戏+”战略与实践	24
跨界开放平台	36
二、社会价值	39
多维度公益实践体系	40
减碳承诺与行动	46

附录

波克2024-2025年可持续大事记	52
联合国可持续发展目标贡献索引	53
关于本报告	60

第一部分：

治理与责任

一、党建引领

联结社会各界
凝聚组织合力

二、以人为本

员工关怀与职业成长
数据安全与隐私保护
未成年人保护与生态建设



党建引领



对波克而言，党建是引领企业行稳致远的“红色引擎”。它不仅架起企业与社会各界协同共进的桥梁，更成为凝聚团队信念、激发组织活力的核心纽带。通过党建引领，波克确保发展始终与时代同频、与社会共振、与员工同心。

联结社会各界

过去两年，波克党委积极推动党建向企业外部延伸，主动链接社区组织、行业伙伴等，将党的组织优势转化为联结社会、共创价值的纽带，为可持续发展凝聚广泛合力。

作为普陀区互联网产业党建共同体发起方，波克党委积极推动跨组织协同，助力共同体成员持续扩容。2025年党建共同体已覆盖46家互联网企业、超过550名党员，围绕未成年人保护、内容治理、青年成长等议题开展联合行动，推动行业在社会责任上形成共识。

同时，波克党委已与54家单位建立长期共建关系，2024-2025年新增恒源祥（集团）有限公司、普陀区精神卫生中心、恺英网络股份有限公司等7家共建单位，通过联合学习、青年交流与主题协作，促进党建经验与文化价值流动，夯实互信互助、协同发展的合作基础。



为提升党建传播效能，波克党委自2025年起推出《波克党建》季刊，聚焦组织建设、理论学习、组织生活与社会责任，系统呈现季度实践成果，逐步成为共建单位交流互鉴的固定窗口，增强党建工作的可见度与影响力。



波克党委坚持以高质量党建引领业务发展，党建工作成效显著，赢得了社会各界的广泛认可：

- 2024年11月，波克党委获得2021-2023年度全国及上海市“小个专”党建五星“薪火点”
- 2025年2月，波克党委获得2024年上海市互联网企业党建优秀品牌
- 2025年4月，波克党委书记刘忠生同志荣获“全国劳动模范”荣誉称号
- 2025年12月，刘忠生创新工作室被评为全国总工会支持建设全国劳模工匠创新工作室



凝聚组织合力

波克始终将党建作为凝聚共识的核心抓手。面对员工结构与业务形态的持续变化，波克党委以组织建设强根基，以青年参与激活力，持续推动党建凝心聚力。

随着企业规模与业务版图扩展，党委下设技术、行政、美术、中台、公益基金会五个支部，共有党员 126 名。2024 年-2025 年累计开展近 50 场主题党日活动、组织生活与理论培训，以轻量、灵活但持续的方式，帮助党员在日常工作中提升专业能力与责任意识。波克党委还通过组织红色观影与电影党课、行走中的党课、“政治生日”仪式与迎新会等多种创新形式，打破传统党课边界，让组织生活“活起来”，真正提升青年党员的参与感与认同感。



参观李白烈士故居

2024 年 7 月 13 日，波克党委组织党员前往《永不消逝的电波》主角原型李白烈士故居参观。



观看爱国主义电影

2024 年 8 月 2 日，为庆祝建军节，波克党委联合共建单位上海科技馆天文展教党支部共同观看爱国主义电影《一生交给党》。



七一重温入党誓词

2024 年 7 月，波克党委举办了中国共产党成立 103 周年主题活动，组织全体党员重温入党誓词，为新转入党员发放“党员大礼包”，为部分党员送上“政治生日贺卡”。

以人为本



可持续发展的出发点和落脚点，从来不是冰冷的增长数字，而是有温度的人——他们的尊严、成长与幸福。“以人为本”不仅是一种初心坚守，更是一套深层的发展哲学。它要求我们始终尊重人的需求，激发人的潜能，守护人的价值，将员工、用户与青少年等社会个体的福祉置于企业前行的中心坐标。

员工关怀与职业成长

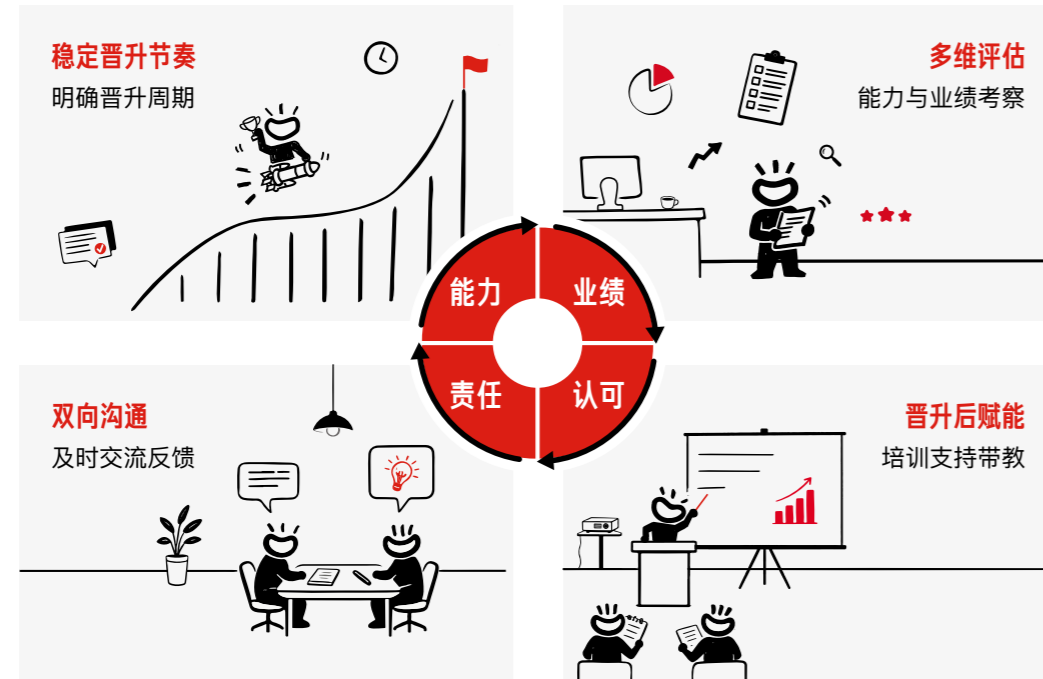
一家可持续的游戏公司，长期竞争力不仅来自产品生命周期，更来自团队的创造力与韧性。波克希望每一位波克人既能在工作中不断成长，也能在日常里获得支持与安心。

1、成长与发展

波克坚持“以人为本”的人才发展理念，构建覆盖“新人融入—专业深耕—管理进阶”的全周期培养体系：针对校招与社招新员工，分别通过定制化路径、双导师机制与阶段性评估，助力快速融入与持续成长；围绕专业序列，常态化开展跨部门分享、资质认证与高潜项目，并提供 AI 技术应用、岗位技能等多元学习资源，夯实专业能力；面向管理者，分层设计领导力培养方案，以“定目标、拿结果、带团队、促协作”为核心，通过工作坊、案例库与实战训练，提升管理实效。这一体系不仅支撑个体职业发展，更驱动组织长期可持续成长。

类型	课程体系						经典项目及课程
领导力	在岗管理者						领导力技能提升学习营 管理者进化之路 面试官训练营
	新任管理者培训						
专业线	针对不同序列，按需丰富的职业技能学习资源						专业话题分享会 PlusOne 高潜培养计划 AI 分享系列课 常见通用技能课合集
	策划	研发	美术	运营	发行	职能	
	通用基础类型培训课程						
新人线	社招新人入职培训			校招新人培养			新手村计划 新人 7 日必修课 新人 30 日选修课
基础建设	讲师库						传播者综合学习计划
	内部员工学习平台						波克能量站

波克致力于让员工成长“被看见、被认可、被托付”。波克倡导“能力—业绩—认可—责任”的良性闭环，通过相对稳定的晋升节奏与清晰的机制设计，将能力提升转化为匹配的机会与责任。晋升评估综合考量岗位胜任力、绩效表现、员工的实际贡献及协作影响力，并依托沟通反馈与跨团队校准，提升过程透明度与结果可预期性，助力员工在新角色中快速立足、持续进阶。



2、幸福与身心健康

除了成长与发展，波克同样重视员工在日常工作中的身心状态与生活质量。波克将员工关怀建设为一套可持续的支持体系：在尊重与公平的底线上，通过工会等常态化机制回应员工需求，并以健康、安全、文化与互助等多维支持，为员工提供更踏实的安心感。


🏠 波克工会：常态化保障与连接平台

在波克，工会是员工关怀体系的日常入口，也是连接员工与组织的桥梁纽带。波克工会聚焦承接员工需求与建议、协同组织关怀资源、推动问题回应与改进闭环，让关怀不止于一次活动。工会还持续与党委、团支部协同，从生活、成长、健康等方面回应员工的实际需求，每月发放百万元住房租金补贴、提供140余套人才公寓、每月交通补贴超10万元、提供人均1万元旅游经费、三甲医院体检与健康季系列活动等福利保障。



安心家
保障兜底，安心可依

聚焦员工衣食住行、健康保障与家庭支持等需求，协同完善福利资源体系，并在员工需要时提供帮助



2025年新增“幸”孕大礼包
为69个员工家庭送上关怀



成长家
沟通连接，支持可达

搭建沟通与连接的通道，推动跨团队协作与资源对接，帮助员工更便捷地获得学习与交流机会




前往中国极地研究中心
“雪龙”号调研访谈



快乐家
文化社群，日常相伴

支持员工社群与文化活动，为跨部门跨企业提供资源与平台，让大家在工作之外也能建立归属感



组织夏日户外音乐美食夜
50个员工家庭参与

🧩 尊重与包容：多元、公平的工作环境

波克致力于为员工提供安全、包容、平等、友善的工作环境。针对职场性骚扰、歧视、欺压等不当行为，波克建立相应的制度与处理机制，明确边界与处置流程，维护员工的尊严与安全感。

在人才选用与发展中，波克坚持公平机会与一致标准：为面试官等角色提供无偏见培训，尽可能减少招聘环节中的主观偏差；在薪酬、晋升、工作时间、假期及福利等制度安排上，持续推动透明与可预期的基本保障，支持员工在更稳定的环境中安心发展。

🏡 身心健康：守护每一位员工

波克持续完善健康管理与安全保障体系，通过健康习惯养成、急救技能普及培训和多元运动解压等举措，为员工提供覆盖身心、贯穿日常的全面支持，让每个人都能以更安心、更活力的状态投入工作与生活。



波克急救队培训



波克运动会



健康养生活动

⚙️ 文化与社群：连接人与人之间的温度

波克相信，文化的载体不仅是制度，更是人与人之间自然形成的连接。波克通过节日关怀、近50个兴趣社群和“爱的扑满”互助基金等多元载体，持续营造一个鼓励表达、彼此支持、跨部门交融的温暖组织生态，让员工在工作内外都能感受到归属与温度。



中秋活动



DIY 社团活动



跑团参加10公里跑



跑团参加半程马拉松

数据安全与隐私保护

在数字时代，数据安全与隐私保护不仅是法律要求，也是游戏企业赢得用户信任的重要基础。波克从治理架构、制度流程、技术能力与安全文化等层面持续完善数据安全管理体系，提升风险防控与响应处置能力，守护用户的数据权益与在线体验。

1、数据安全保障体系

2024-2025年，围绕《中华人民共和国数据安全法》《中华人民共和国个人信息保护法》及《网络数据安全管理条例》，波克持续完善数据安全治理机制，完成新一轮数据安全风险评估，并进一步强化组织与制度建设，夯实数据安全与个人信息保护基础。



2、保护用户个人信息

随着数字产品与服务不断深化，用户对个人信息安全与隐私保护的持续关注持续提升。围绕《中华人民共和国个人信息保护法》的监管要求，波克持续强化个人信息保护治理，以更主动的制度安排和更友好的产品表达，保障用户的数据权益。



3、建设安全的网络环境

在外部验证与实战演练方面，波克面向核心业务域的关键系统完成网络安全等级保护三级测评；同时，多款产品和系统通过通信网络安全防护认证（二级、三级），以第三方验证筑牢安全能力基线。波克连续四年参加“磐石行动”上海市工业和信息化领域网络安全实战攻防演练活动，并将演练复盘结论转化为整改与能力提升任务，推动制度、流程与技术措施持续迭代。

在风险识别与应对方面，波克对照相关法律法规及配套要求推进重要数据识别与备案工作，并定期开展数据安全风险评估，形成“评估—整改—再验证”的闭环管理，持续提升整体安全韧性。结合业务特点，波克构建覆盖“终端—应用—数据—网络—云与基础设施”的纵深防御体系，并通过安全运营持续提升对攻击、漏洞与异常的发现与处置效率。

在应急响应机制建立方面，波克明确事件分级分类、处置流程与跨部门协同方式，形成“发现—研判—处置—复盘”的响应闭环。波克通过定期演练与复盘，将问题整改转化为制度、流程与技术措施的持续优化，降低潜在安全事件对用户权益与业务稳定运行的影响。

未成年人保护与生态建设

守护未成年人安全健康地接触游戏，是游戏企业不可推卸的主体责任。波克始终将未成年人保护视为治理体系中最重要议题之一，通过参与和实践规则建设、行业共治、技术防护与社会教育等多方举措，持续构建清朗网络环境。

1、参与行业规则建设

自2021年起，波克持续参与行业层面的未成年人保护规则建设工作，以标准制定、案例研究和公开活动等方式推动行业治理能力提升。同时，波克持续与行业机构、高校共探未成年人保护课题，参与编制多项行业标准及指南，具体包括《未成年人网络游戏适龄提示》《未成年人网络保护社会责任报告编制指南》，为行业在规则建设与实践落地方面提供参考。

2、产品全流程保护机制

围绕防沉迷、适龄提示与内容安全，波克持续完善保护机制，形成覆盖产品研发、上线、运营的全流程治理体系，确保相关要求在研发、审核与运营环节稳定落地。

在防沉迷系统建设方面，波克旗下游戏产品已实现防沉迷功能全覆盖，严格落实有关部门对实名认证、未成年人登录时段和消费限额要求。

在适龄提示规范实施方面，波克已全面落实在游戏官网、登录界面等位置显著标注适龄提示的要求，并在产品规范流程中专门设定适龄确认环节。旗下产品《爆炒江湖》的“8+”适龄提示设计入选中国音像与数字出版协会发布的团体标准《未成年人网络游戏适龄提示（T/CADPA 14—2021）》示范案例。

在内容安全治理方面，波克坚持从源头把控内容安全，建立覆盖立项、创作、上线与运营的内容安全治理机制：建立专业内容审查团队、在立项与创作阶段进行内容合规评估、在运营环节对聊天系统等用户UGC内容进行敏感词过滤，持续营造绿色、健康、积极的游戏环境。

波克旗下产品《爆炒江湖》入选《网络游戏适龄提示》团体标准



3、社会共治与数字素养

在满足监管要求的基础上，波克进一步探索更积极的社会实践，让“保护未成年人”从被动守护走向主动赋能：一方面通过游戏化、可参与的方式开展网络安全教育；另一方面与主管部门、学校与社会组织协同，推动未成年人网络保护的社会共治。

“沪网侠之守未先锋”：让青少年在游戏中学习网络安全

2024-2025年，波克发起的Game For Good (G4G)与上海市网信办合作开发《沪网侠之守未先锋》，将《未成年人网络保护条例》的核心内容融入游戏化场景，让青少年在扮演“网络安全守护者”过程中自然习得风险识别、隐私保护与健康上网等知识。



“护苗”行动：共同营造清朗网络生态

作为“护苗联盟”成员单位，波克长期、持续参与“护苗”专项行动，将未成年人网络保护相关工作纳入日常宣传与公众沟通机制，常态化开展普法宣传、校园活动、未成年人保护主题开放日等实践，推动家庭、学校与社会多方形成共识与合力。



波克科技集团关心下一代工作委员会成立

2025年9月，波克成立关心下一代工作委员会，由公司党委书记刘忠生担任关工委主任。波克党委和关心下一代工作委员会，将遵循青少年成长成才规律，不断创新工作方法，丰富工作载体，共同为青年健康成长把准思政方向和创造良好的社会环境。



第二部分：

创新与贡献

一、行业担当

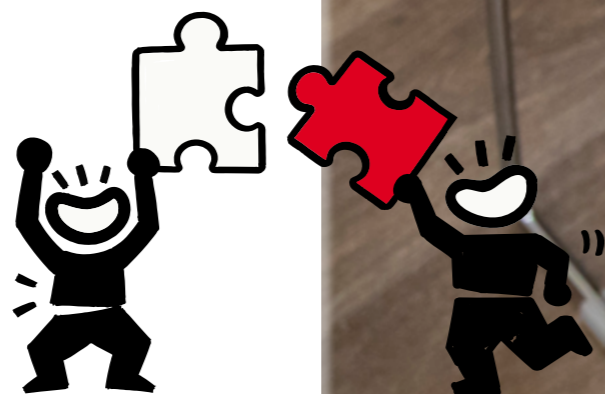
“游戏+”战略与实践

跨界开放平台

二、社会价值

多维度公益实践体系

减碳承诺与行动



行业担当



波克积极探索游戏的社会价值，在业内首个提出“游戏+”模式并提升到企业战略高度，将游戏和医疗、艺术、教育等领域相融合，构建以游戏产业为核心，多产业交融发展的互联网新生态。同时，在推进“游戏+”的过程中，Game For Good (G4G) 作为波克牵头搭建的跨界开放平台，持续推动游戏在不同社会场景中的应用潜力，让专业内容更好地被大众理解，也为创作者打开与真实议题共创的空间。

“游戏+”战略与实践

1、游戏+医疗



波克医疗科技（上海）有限公司成立于2020年11月，是波克“游戏+”战略在医疗领域的延伸。源于对临床真实痛点的观察：如儿童依从性低、家长焦虑、医生随访负担重，波克医疗以“更容易坚持、更有据可依”为方向，探索游戏化数字疗法在临床场景中的应用。

波克医疗把“让良药不再苦口”作为产品与服务的出发点。围绕真实临床需求，波克医疗在中国大陆地区与高校及附属医院共建联合研究实验室，推进产品研发与临床验证。目前波克医疗已涉足眼科、认知学科、康复学科、妇产科、内分泌科等领域。



眼科：多场景支持体系

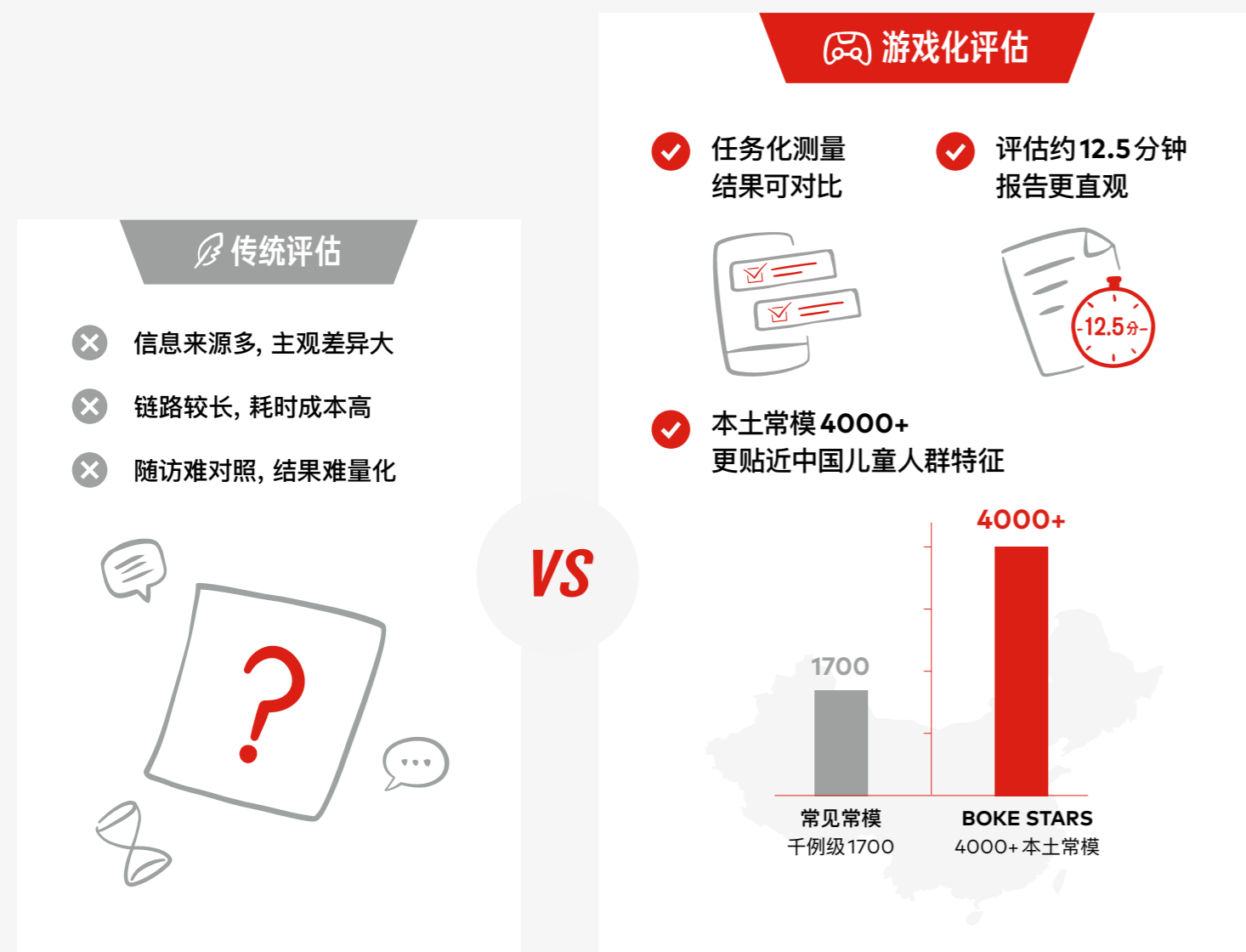
过去两年，波克医疗聚焦眼科真实诊疗场景，围绕“医院筛查与评估—医院干预交付—家庭支持与坚持”全链条，把关键环节做得更高效、更规范、更容易坚持。在检查环节，通过视功能检查系统与眼位采集系统（均获二类医疗器械证），实现关键检查的数字化、结构化，提升眼位采集与报告的规范性与可追溯性，提高医生检查效率并夯实临床数据基础；在干预环节，以快乐视界星球·视觉训练系统及VR一体机，将弱视与双眼视功能训练转化为儿童愿意长期参与的趣味体验，已在多地医院及港台地区落地应用；在长期管理环节，配套训练管理后台实现计划提醒、过程记录与数据可视化，帮助家庭有效坚持训练，并为医患沟通提供客观依据。



ADHD：科学高效评估

近年来，公众对注意缺陷多动障碍（ADHD）的关注度不断提升，但信息碎片化常使家长陷入过度焦虑或漏判延误的困境。波克医疗更关注的不是贴标签，而是把支持落到一条可执行的路径上，倡导“评估先行、支持跟进”的可执行路径。

BOKE STARS注意力评估系统采用游戏化任务对6-12岁儿童的注意稳定性、警觉性、冲动控制等核心维度进行客观测量，并在本土常模基础上输出可对比结果，为临床工作提供更标准化的辅助参考。该系统已在国内多家专科头部医院开展临床验证，经单中心和多中心临床验证其有效性预计达90%左右。BOKE STARS已获得NMPA二类医疗器械注册证、欧盟MDR CE认证。



行业贡献：让游戏化数字医疗更可理解

游戏化数字医疗要真正走向规模化应用，关键不只是“做出产品”，更在于推动行业对其作用机制、评价标准与合规边界形成共识。波克医疗持续将产品实践沉淀为可共享的方法论与循证路径。2024年波克医疗联合专家出版国内首部学术专著《游戏化数字医疗概论》，填补了行业理论与跨学科交流的空白。围绕临床应用，波克医疗已发表6篇SCI论文，参与2项国家科技部重点研发计划及1项省级课题，探索更规范的临床评价路径与证据积累方式；通过国内外学术会议与跨学科对话，在数字医学、儿科发育行为、眼科等领域积极分享成果，促进“客观评估+多学科协作”共识的形成。



参加中华医学会第三十次儿科学术大会



连续两年参加中华医学会数字医学年会 (2024-2025年)



参加美国眼科学会年会 AAO 2025，以官方 Poster 发布游戏化斜弱视治疗研究



参加亚太眼科学会年会 APAO 2024

社会支持：让更多人获得健康支持

“让良药不再苦口”不仅是一句产品理念，也是一种社会支持的实践方向：把健康支持做得更友好、更可及、更容易坚持。波克医疗结合数字化工具、公益支持与健康教育内容，围绕儿童眼健康、社区长者认知关怀与公众健康教育开展行动。

西藏弱视儿童支持

波克医疗向西藏人民医院捐赠100份弱视训练月卡，支持高海拔地区儿童坚持训练。



社区长者认知关怀

波克医疗连续两年为100位上海社区老人提供MCI训练月卡，支持轻度认知障碍群体日常训练。



儿童弱视教育

波克医疗携手眼科专家出版《大眼睛，轻松看——儿童弱视防治手册》，帮助家长以科学方式理解弱视。



青春期健康教育

波克医疗携手医学专家出版《原来这就是青春期啊》，帮助青少年理解身体与情绪变化。



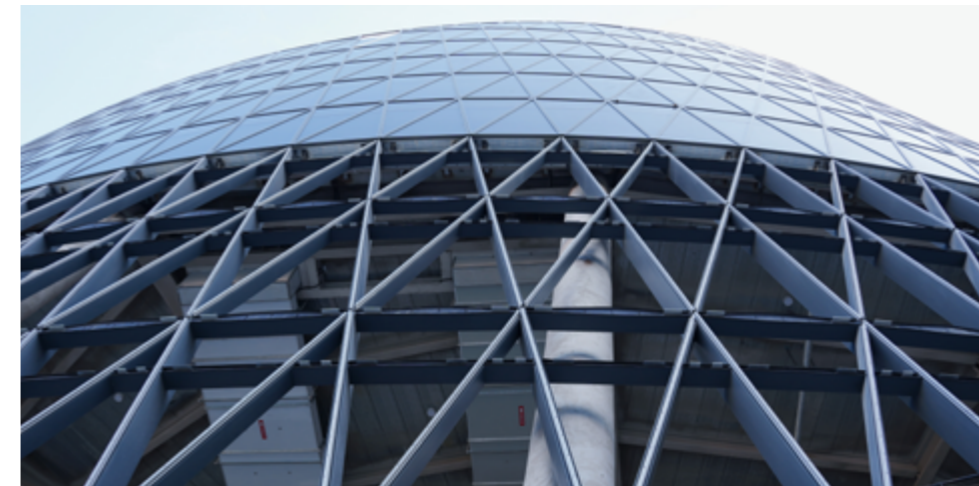
2. 游戏+文化



在大众文化语境中，人们谈起游戏，往往先想到商业和娱乐，而它作为当代文化结构组成的那一面，讨论与理解却相对有限。

游戏+艺术

近两年，“游戏+艺术”工作持续聚焦于波克艺术中心这一长期公共文化项目的筹建。项目以打造国内首座游戏美术馆为愿景，由国际著名建筑师、普利兹克奖得主安藤忠雄设计。波克艺术中心建筑面积约1.2万平方米，于2024年末完成建筑封顶，并于2026年初完成毛坯竣工。未来，波克艺术中心将与研发总部围合出一片开放性公共城市广场，旨在成为链接游戏、艺术与城市生活的文化地标。



波克研发总部建筑摄影



波克艺术中心清水建筑外观



波克中心建筑航拍 (摄于2025年12月)



前往日本立命馆大学游戏研究中心交流



参与华师大举办的游戏学术论坛并分享

与此同时，波克同步推进内容体系建设，内部团队A.I.G. (Art is Game) 深入梳理展陈逻辑，持续深入思考并实践“游戏应如何被理解与呈现”。两年间持续拜访交流60余家海外机构，并积极参与国内游戏研究相关的学术交流。2025年9月受邀在华东师范大学主办的游戏研究学术论坛上，结合展览实践与游戏文化研究进行分享。

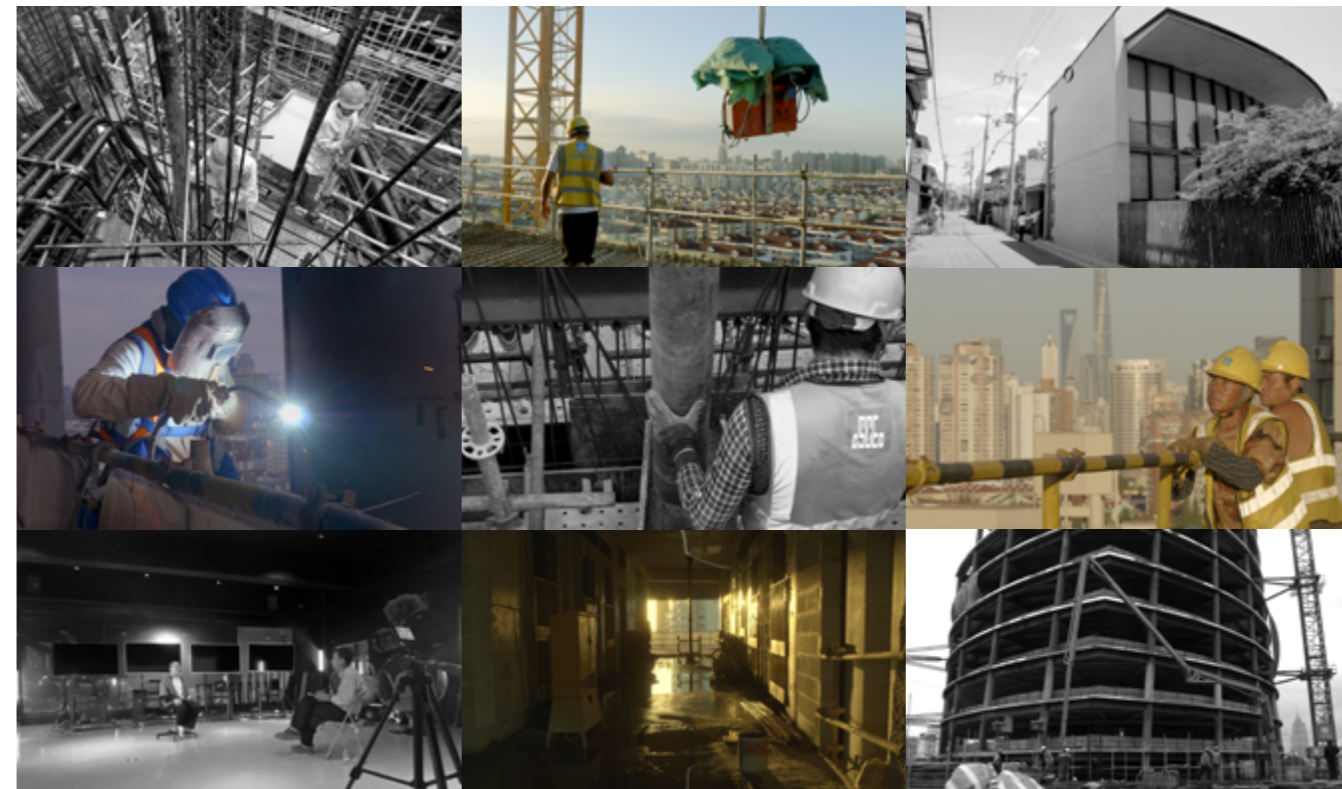
除此之外，自2023年起，独立纪录片导演睢安奇持续跟进并记录波克艺术中心的建造过程。2024年12月，《游·筑》在中国游戏产业年会论坛发布预告片。睢安奇导演以“游戏·艺术·建筑”为主题进行分享，从纪录影像的视角呈现了这一文化建设实践中真实而独特的观察。



在林茨电子艺术节参与沙龙讨论



波兰大使馆来访交流游戏合作未来可能



影片花絮



部分人物采访截图

游戏 + 传统文化

波克发起的 Game for Good (G4G) 多次组织游戏研发人员及大学生团队共赴敦煌开展研学, 为更多创作者搭建与传统文化沟通的桥梁。《梦幻花园》、《小花仙》制作组和同济大学学生团队结合实地观摩、非遗传承人授课的收获与感悟, 推出专题活动版本、VR 游戏等内容, 将敦煌元素打造为可见、可感的数字化内容。



《梦幻花园》敦煌联动版本



同济大学学生团队作品《风生古梦·榆林窟》



邀请非遗传承人现场授课

同时, G4G 链接《小花仙》团队对话皮影戏非遗传承人, 团队创新性地将数字角色形象与传统技法结合。《小花仙》14 年运营中首个非遗主题活动及纪录短片由此诞生, 皮影文化以更贴近年轻玩家的方式被重新认识与传播。



《小花仙》桂影寄婵娟版本



游戏赋能非遗传承纪录片

3、游戏 + 教育

面对越来越多年轻人从“玩家”向“创作者”转型的渴望, 波 KE 堂精准回应能力方向不清、实践机会匮乏和行业通道缺失等痛点。基于游戏与数字创意行业对人才要求的持续升级, 波 KE 堂构建了一条“兴趣启蒙—能力养成—被看见—可就业”的清晰成长通路: 波 KE 堂把国家职业技能标准真正落到课堂和考场里, 把企业的真实任务搬进教学现场, 把多元舞台打开给年轻创作者, 让他们的能力可验证、作品有呈现、与行业相连接。

把真实项目搬进日常课堂

过去两年, 波 KE 堂走进十余所中职与高校, 与一线教师共同打磨贴近产业的实训课程, 把岗位能力拆解为可教学、可实训、可产出的学习路径。2024-2025 年, 课程在 10 所中高职院校累计开展 480 课时, 包括游戏设计实训课、AI 辅助 IP 角色设计实训课等, 让学生在课堂中完成一次“从任务到作品”的真实创作。



把国家标准变成学生手里的“通行证”

波克作为上海首家获得社会化职业技能等级认定资质的游戏企业，持续开展基于国家职业技能标准的职业技能等级认定，面向游戏与数字创意方向搭建考证通道。目前已形成五个核心职业证书：动画制作员、计算机程序设计员、人工智能算法工程师、虚拟现实产品创作师、AIGC内容创作师。

截至2025年底，技能评价累计覆盖超7000人次，2000余人取得职业技能等级证书。证书不是终点，而是一张基于国家标准的能力证明，让“想做游戏”有据可循，也让下一步更清晰。

把优秀作品推向行业舞台

当学生能够产出作品后，教育的任务并没有结束：作品如何被验证、被看见，并与行业发生连接。围绕这一核心问题，波KE堂通过一带一路暨金砖国家技能发展与技术创新大赛、上海动画专业校际联展、行业大师面对面等场景，打通“评价—呈现—连接”的闭环，让学生作品真正有机会走进行业视野。



4、游戏+科普



波克关注游戏在科学传播中的应用潜力，探索以游戏化方式提升科普内容的可理解性与公众参与。近两年，波克发起的Game for Good (G4G) 携手多个游戏团队与专业团队开展共创合作，形成一系列“游戏+科普”实践。

植物科普 × 《植物大战僵尸2》

G4G 链接《植物大战僵尸2》与复旦大学生命科学学院卢宝荣教授团队，携手打造“神奇植物在哪里”主题科普版本，创新推出“游戏内植物百科+游戏外视频栏目”的组合科普形式，版本上线后收获积极反馈，并获App Store推荐。



活动推出两款全新角色和植物百科栏目



版本相关内容获得玩家积极反馈

湿地生态 × 《候鸟跳跳乐》

G4G 携手恺英网络合作开发推出的科普小游戏《候鸟跳跳乐》以轻量化玩法设计，让玩家了解候鸟与其所依赖的湿地生态所面临的生存挑战，为公众关注生态议题提供了新的入口。



古生物科普 × 《开心消消乐》

G4G协同《开心消消乐》团队对接全球顶尖古生物专家，围绕“寻龙笔记图鉴”系列开展专业指导与内容校审，通过趣味化呈现方式讲述中国恐龙故事。线上活动累计参与人次超过1.2亿，解锁恐龙知识条目超4.2亿，显示游戏在科学传播中的有效触达能力。



《开心消消乐》寻龙笔记公益活动



线下科普活动现场

跨界开放平台

在“游戏+”实践不断深入的过程中，波克洞察到游戏正日益成为连接知识、情绪与社会议题的重要媒介。基于此，公司于2022年牵头成立上海正向数字化技术研究院，并搭建Game For Good (G4G) 跨界开放平台，旨在构建一个开放、稳定的合作场域，汇聚关心游戏社会价值的各方力量。

随着实践推进，G4G逐步明确自身定位——推动跨界协作、凝聚“游戏+”共识、沉淀可复用经验，并确立以“Game For Good”为核心的多元共创机制：通过长期、稳定、可持续的行动机制，让不同领域的参与者彼此看见、协同对话，将“游戏向善”从理念转化为持续落地的行动。

1、激发向善创作动力

第一届与第二届大学生功能游戏创作大赛

2024年，在中国音数协游戏工委指导下，G4G联合中国游戏产业研究院社会价值研究中心、中国传媒大学动画与数字艺术学院、腾讯互娱社会价值研究中心等机构，发起首届全国大学生功能游戏研究创作大赛。2025年，G4G再次以支持单位身份参与到第二届大学生功能游戏创作大赛中。

大赛聚焦“功能游戏”，鼓励大学生围绕心理健康教育场景、社交关系等议题，用游戏设计能力提出解法；并且将“游戏性”和“功能性”作为同等重要的评价维度，既看作品好不好玩，也看其是否真正指向具体问题。



首届全国大学生功能游戏研究创作大赛

Game For Good Jam：48小时游戏开发挑战赛

Game For Good Jam (G4GJ) 是G4G面向开发者的48小时游戏开发挑战赛。2025年，G4GJ在上海、杭州、成都三地开设赛站，邀请残障融合实验室提供真实社会议题为命题，鼓励开发者与公益机构“同台共创”。



2、让好作品走到台前

“好游善行”2024主题游戏征集活动

“好游善行”2024主题游戏征集活动由中国音像与数字出版协会游戏出版工作委员会指导，G4G与中国独立游戏联盟 (CiGA) 联合发起。活动面向电子游戏和桌面游戏，鼓励开发者在更多应用场景中探索游戏的积极用途，重点关注作品与现实需求的结合。

G4G 希望通过这次征集，系统呈现当前行业中围绕积极社会价值展开的多种尝试。入围作品在 G4G 的支持下亮相 11 月 WePlay 文化展区并进行公开展示。



好游善行颁奖现场



Weplay 好游善行展区

DICE CON 桌游展 G4G 专区

作为 2025 北京国际桌面游戏展（DICE CON）「万能桌游引力」展区共同发起方，G4G 牵头招募了一批关注可持续发展理念，聚焦可持续发展目标（SDGs）等议题的桌游产品，共同亮相 DICE CON 2025。



DICE CON 2025



DICE CON 展会 G4G 专区

3、沉淀“游戏+”行业共识

G4G 连续五年承办游戏产业年会“游戏+”分论坛，让行业、学界与跨界伙伴能够以同一语言讨论游戏的社会价值。论坛议题从游戏教育、公益、艺术延伸到医疗、文化表达等内容，使“游戏+”逐渐成为行业内部能够使用、能够深化的方法论。

同时，G4G 联合中国音数协游戏工委、腾讯互娱社会价值研究中心共同策划“游戏+”主题展览，收集包括腾讯游戏、网易游戏、完美世界、米哈游、恺英网络等 13 家企业的 50 余个“游戏+”实践案例，并同步发布《“游戏+”案例集》。这些作品展示了游戏如何以不同方式连接真实世界，也记录了行业持续推进社会价值创新的努力。



2025 游戏产业年会“游戏+”分论坛现场



《“游戏+”案例集》

社会价值

在关注创作者、玩家与上下游伙伴的同时，波克围绕社会关切与公共价值，持续完善具有自身特色的公益体系，并将气候行动纳入可持续发展战略，形成兼顾社会责任与环境责任的系统实践。

多维度公益实践体系

波克持续以多元方式回应社会需要，形成以游戏化为载体的公益创新与基金会常态化支持并行推进的公益体系。2019年，波克发起成立上海波克公益基金会，聚焦青少年关怀、乡村振兴、社区服务和应急救援四个议题的资助。2021年，波克携手波克公益发起了品牌项目SDG Hero游戏素养计划，在社区与学校等场景开展青少年可持续发展教育。

截至2025年底，波克携手波克公益累计捐款捐物超过6000万元。在党建引领下，上海波克公益基金会于2025年成立独立党支部。党支部在治理与项目执行中发挥凝聚作用和纪律保障，为公益工作的规范运行与长期投入提供支撑。

1、SDG Hero, 让孩子用游戏理解世界

SDG Hero是波克与波克公益于2021年底发起的可持续发展教育公益项目。我们以游戏化学习为方法，把联合国可持续发展目标(SDGs)从“需要被记住的目标”转化为“可以被体验、被表达、被讨论”的学习过程。我们希望孩子从身边的问题出发，理解世界的连接，并在一次次共创中学会为可持续做出行动——成为属于自己的“SDG Hero”。

过去两年，SDG Hero走进50多个国家和地区，培育超过1500名“Game Master 游戏素养引导师”，吸引6万多名青少年参与。孩子们在活动中建立连接，并在共创过程中不断把思考沉淀成行动计划：从“这个世界跟我有什么关系”，到“我可以做什么”。



泰国毗邻红树林的学校内，孩子们设计了“种植花园”游戏，用化肥使用、砍伐红树林等规则呈现人类行为与环境关系，引导讨论生态保护与生计平衡。



肯尼亚的课堂内，孩子们以真实生活情境设计了一场“性别角色剧本杀”，以此来讨论性别与家庭中的责任。



在津巴布韦，孩子们不仅设计了卫生健康游戏，还把挂号、问诊、治疗等游戏任务演绎成了可以互动的小话剧。



在中国，孩子们的游戏设想变成了真实的教育工具。《反诈精英》得到上海市浦东新区相关政府部门的支持，被投入反诈宣传，帮助市民识别常见诈骗手段。

随着SDG Hero在各国课堂持续落地，我们也开始把这套源自中国公益实践的“游戏化”方法带到更高层级的国际场域。在2025年11月举行的联合国气候变化大会(COP30)中，SDG Hero作为来自中国的可持续发展教育项目正式亮相。项目还受邀进入UNFCCC能力建设中心路演，并入选生态环境部《2025企业(园区)气候行动案例集》，亮相中国角重要活动，并获得《中国日报》等主流媒体报道。此外，SDG Hero也在联合国大学体系内持续获得关注，连续两年受邀参与联合国大学澳门人工智能大会。

这些交流与认可意味着：SDG Hero正从“项目经验”走向“可被借鉴的方法”，并在更广泛的国际语境中被讨论、被验证、被连接。



参加COP30 Pitch Perfect路演



参加UNU Macau AI Conference 2025
左二为联合国副秘书长Tshilidzi Marwala

2、让公益融入游戏运营

让游戏成为改变世界的力量，也可以从一次次被设计好的公益参与开始。波克在部分产品运营与节日活动中尝试嵌入公益机制，让玩家的参与转化为真实支持。2025年，波克旗下4款微信小游戏加入腾讯公益WeCare公益计划，多次捐赠支持“支持孩子去远方看看”、“给孩子一堂科技课”、“助力乡村儿童美育启蒙”等儿童公益项目，让乡村儿童得到更好的教育资源，也让更多孩子获得看见世界的机会。

2025年春节，波克旗下游戏发起春节主题活动，探索更具仪式感的“玩家共善”。该活动已连续发起三年：玩家每购买一份活动礼包，项目组即将其中一半收入进行捐赠。2025年活动支持甘肃省两所幼儿园400余名儿童，自2025年春季学期起的一年内每个上学日都能吃上一个热乎乎的鸡蛋。2023年和2024年活动支持湖南近500名困境儿童的在校饮食与营养保障。



捐赠证书



甘肃幼儿园的孩子们吃上热乎乎的鸡蛋



孩子们用鸡蛋托制作手工作品

3、基金会让公益更持久

青少年关怀：用持续陪伴守护成长的力量

自2022年起，上海波克公益基金会在湖南苦志育才慈善学校开展困境儿童助养项目，连续四年为学生提供营养餐食与供餐条件支持，覆盖近500名儿童，累计投入365万元。2025年，基金会与武汉大学电子信息学院联合设立奖助学金，计划每年捐赠30万元，连续5年，面向家庭经济困难学生提供学业支持与发展激励。



乡村振兴：让教育资源跨越山海

2024-2025年，基金会支持在云南省昭通市、青海果洛藏族自治州设立2所幼儿园图书馆，让孩子把阅读变成一种“日常能力”。

云南昭通



青海果洛



在乡村振兴相关地区，一线学校的难点往往不是老师不重视，而是缺少“拿来就能用”的课程工具与更能带动课堂参与的教学方法。2024年，基金会以捐赠支持为主，将“SDG Hero游戏素养计划”工具箱送到30多个偏远地区的学校和社区，并通过大学生支教团队与项目人员实地开展活动，先解决一线“有没有、能不能用”的问题。2025年，基金会更进一步，在云南和西藏培育一批本地Game Master游戏素养引导师，由本地团队把互动式教学方法带进社区与课堂，累计开展课程121场、覆盖9个州市，并且延展更贴近当地需求的主题活动，让课堂从“外部支持”逐步走向“本地可持续”。

青海玉树



新疆喀什



云南红河



贵州黔南



西藏亚东



甘肃武威



区青少年提供素质教育与公益参与体验，推动公益从“单次活动”走向更可持续的社区陪伴。



应急救援：协同专业力量快速响应

上海波克公益基金会自成立以来，一直将应急救援作为持续关注方向之一，通过与专业公益伙伴协同联动，为受灾居民提供及时且需要的支持。

2025年1月7日西藏日喀则市定日县发生6.8级地震后，基金会与壹基金协作，向灾区捐赠价值20万元的生活保障物资，包括粮油包、高压锅、安置箱等紧急生活用品，并配合壹基金工作人员的一线发放与入户探访，让支持更精准、更有温度。



扎根社区：让公益关怀延伸到邻里

基金会持续关注本地社区与青少年服务的需求。2024年，基金会向上海市慈善基金会捐赠50万元，支持面向青少年与社区居民的公益服务，包括红色文化进社区、青少年关怀活动等。同步在上海本地社区开展SDG Hero游戏素养计划相关活动，为社

减碳承诺与行动

随着业务边界不断拓展，波克在持续履行社会责任的基础上，将“可持续发展”的关注进一步扩展至“人与环境”。波克围绕游戏与数字内容企业的主要碳排放环节开展识别与梳理，包括服务器与数据中心能耗、办公场所用能用纸、团队差旅及物料采购等。2024年，波克将气候行动正式纳入企业可持续发展战略，探索“面对全球气候变化，游戏公司能做什么”。

1. 加入SBTi, 做出绿色承诺

2024年11月，波克正式加入科学碳目标倡议 (Science Based Targets initiative, SBTi)，温室气体减排目标已获得SBTi验证。这意味着，波克承诺将自身减排路径与全球1.5°C控温情景对齐，用被国际认可的科学方法管理自己的碳足迹。围绕SBTi框架，波克已经启动并将持续推进识别与盘查排放源、设定与1.5°C对齐的目标、把“碳”纳入管理与业务决策这三类工作。



在SBTi路线图下，波克以2023年为基准年，设定了到2030年目标年的阶段性减排目标。从目前的进展来看，波克整体情况如下：

12% ↓

自有运营排放 (范围一和范围二)

相较于基准年，2025年实现约12%的减排，主要来自办公能效提升、服务器优化以及部分绿电采购。

80% ↑

关键举措覆盖度

截至2025年底，节能设备替换、无纸化办公、绿色礼盒与物料等重点举措，已在80%以上的办公空间和主要活动场景落地，为后续更大规模减排打下基础。

2. 从运营到生活方式的减碳实践

在SBTi的整体框架下，波克选择从三件“当下就能做到的事”开始：先让运营更绿色，再让员工更愿意参与，最后用内容影响更多下一代。

▶ **绿色运营**：通过提高能源使用率与优化用能结构、延长物品寿命、减少废弃物、绿色供应链管理等方式让资源循环利用成为常态。



▶ **员工参与**：以更生活化方式推动低碳实践，倡导绿色通勤、光盘行动和自带杯等行动，并组织骑行、徒步、观鸟等活动增强可持续体验。



呼吁会议结束后随手关灯

每消耗1度电
就会排放0.58kg二氧化碳



呼吁光盘行动

每浪费1斤粮食
就会多排放5.22kg二氧化碳



呼吁节约用纸

少使用100包抽纸
就可保留1棵大树



2025年，共有884位伙伴参与相关活动，累计完成6,829公里的徒步与骑行，相当于约1229.22kg二氧化碳的减排量。

► **气候教育：**将气候主题融入SDG Hero游戏素养计划，推出《气候大作战》拓展包，用游戏化的方式把气候变化和低碳生活等概念转化为孩子“玩得懂”的体验。



联合国气候变化大会 (COP30) SDG Hero 工作坊现场



入选生态环境部发布的气候行动案例集

附录










波克 2024-2025 年可持续大事记

联合国可持续发展目标贡献索引

关于本报告



波克 2024-2025 年可持续大事记

-  波克公益出版《别让游戏控制孩子：父母的干预攻略》，荣获《出版人》2024 年度教育类图书奖
-  波克新总部大楼在 2024 世界设计之都大会开幕式作为重大项目发布，并于 2024 年 10 月顺利封顶
-  波克医疗出版国内首部游戏化数字医疗理论专著《游戏化数字医疗概论》
-  波克医疗获批上海市高新技术企业
-  波克正式加入科学碳目标倡议 (SBTi)，以助力实现 1.5°C 全球温控目标为科学减排方向开启行动
-  波克首登中国国际大学生创新大赛产业赛道，助力游戏新质生产力发展
-  获批“计算机程序设计员”社会化职业技能认定机构资质，同时立项多个工信部 AI 新职业培训证书
-  SDG Hero 作为“游戏+公益”案例亮相第三十届联合国气候变化大会 (COP30)
-  连续五年承办中国游戏产业年会“游戏+”分论坛

联合国可持续发展目标贡献索引

联合国 SDGs	
<p>1 无贫穷</p>  <p>在全世界消除一切形式的贫困</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 执行适合本国国情全民社会保障制度和措施，包括最低标准，到 2030 年在较大程度上覆盖穷人和弱势群体。 到 2030 年，确保所有男女，特别是穷人和弱势群体，享有平等获取经济资源的权利，享有基本服务。 到 2030 年，增强穷人和弱势群体的抵御灾害能力，降低其遭受极端天气事件和其他经济、社会、环境冲击和灾害的概率和易受影响程度。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 驰援西藏日喀则市定日地震，为当地受灾群众提供应急安置包和炊具。 帮扶云南、新疆、贵州、西藏等地的弱势群体，为他们提供物资、教育等方面的帮助。
<p>2 零饥饿</p>  <p>消除饥饿，实现粮食安全，改善营养状况和促进可持续农业</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 到 2030 年，消除饥饿，确保所有人，特别是穷人和弱势群体，包括婴儿，全年都有安全、营养和充足的食物。 到 2030 年，消除一切形式的营养不良，包括到 2025 年实现 5 岁以下儿童发育迟缓和消瘦问题相关国际目标，解决青春期少女、孕妇、哺乳期妇女和老年人的营养需求。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 发起“奕晨暖厨”公益项目，保障困境儿童的营养健康。支持湖南省永州和郴州近 500 名困境儿童的一日三餐，并对两所学校的厨房设施进行了完善。 捐赠支持“一个鸡蛋”项目，为乡村儿童提供高质量补充营养。

<p>联合国 SDGs</p> <p>3 良好健康与福祉</p>  <p>确保健康的生活方式，促进各年龄段人群的福祉</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 到2030年，通过预防、治疗及促进身心健康，将非传染性疾病导致的过早死亡减少三分之一。 加强各国特别是发展中国家早期预警、减少风险，以及管理国家和全球健康风险的能力。 到2030年，全球孕产妇每10万例活产的死亡率降至70人以下。 到2030年，消除新生儿和5岁以下儿童可预防的死亡。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 波克医疗涉足眼科、认知、康复、妇产科、内分泌等领域，围绕健康监测、康复干预与大健康管理开发游戏化产品矩阵，其中5款产品已获国家药品监督管理局（NMPA）注册证。 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>快乐视界星球</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>定制式链接记忆</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>波克眼位采集系统</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>BOKE STARS 注意力评估系统</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>波克视功能检查系统</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> SDG Hero联合复星集团、华友钴业在津巴布韦落地健康教育课程，提升当地儿童对卫生与健康知识的理解与掌握。 支持上海市青少年发展基金会和12355上海青春在线青少年公共服务中心，为困难青少年提供心理健康服务，为青少年筑牢“心理防线”。
<p>4 优质教育</p>  <p>确保包容和公平的优质教育，让全民终身享有学习机会</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 到2030年，确保所有男女童完成免费、公平和优质的中小学教育，并取得相关和有效的学习成果。 到2030年，确保所有男女童获得优质幼儿发展、看护和学前教育，为他们接受初级教育做好准备。 到2030年，确保所有男女平等获得负担得起的优质技术、职业和高等教育，包括大学教育。 到2030年，大幅增加掌握就业、体面工作和创业所需相关技能，包括技术性和职业性技能的青年和成年人。 到2030年，消除教育中的性别差距，确保残疾人、土著居民和处境脆弱儿童等弱势群体平等获得各级教育和职业培训。

<p>联合国 SDGs</p> <p>4 优质教育</p>  <p>确保包容和公平的优质教育，让全民终身享有学习机会</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 到2030年，确保所有进行学习的人都掌握可持续发展所需的知识和技能，具体做法包括开展可持续发展、可持续生活方式、人权和性别平等方面的教育、弘扬和平和非暴力文化、提升全球公民意识，以及肯定文化多样性和文化对可持续发展的贡献。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 发起“SDG Hero”公益项目，用游戏化的方式为全球青少年开展可持续发展教育，赋能全球青少年教育工作者、社会工作者和相关人士。 在云南和青海建设幼儿园图书馆，为近千名3-6岁儿童提供更可及的阅读与学前教育资源。 联合武汉大学电子信息学院设立奖助学金，支持家庭困难学生顺利完成学业，并鼓励培养具有综合素质的创新人才。 构建产教融合课程体系，面向相关专业职业院校学生开展“游戏设计实训课”等实训课程，培养数字创意人才。 与上海市曹杨职业技术学校共建“普陀区职业教育高水平专业化产教融合校企合作基地”，全面提高学生综合素养和技能水平。 面向教师群体研发《AI赋能教师办公效率》课程，在市级骨干教师培训等项目中落地，支持教育工作者提升数字化教学能力。 与上海市反邪教协会、上海东方网股份有限公司联合开展反邪教AI视频宣教，走进上海10所高校，通过AI视频制作技术培训，助力大学生掌握数字内容创作技能。
<p>5 性别平等</p>  <p>实现性别平等，增强所有妇女和女童的权能</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 在全球消除对妇女和女童一切形式的歧视。 加强技术特别是信息和通信技术的应用，以增强妇女权能。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 保障员工的职场生育权利，2024-2025年享受产假待遇23人；享受陪产假待遇49人；享受育儿假待遇102人。产假返岗率及留任率100%。

联合国 SDGs	
<p>5 性别平等</p>  <p>实现性别平等，增强所有妇女和女童的权能</p>	<p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 公司秉持公平公正原则，不因生理性别、社会性别、民族、种族、国籍、肤色、宗教信仰、学历、身心状况等而对员工抱有偏见、歧视和差别对待，保障机会平等。 持续完善女性友好型职场政策，除保障孕期员工的法定休假权益外，还推出“幸孕大礼包”等实质性福利，为处于孕期及育儿阶段的员工提供更全面的支持。 推出三八妇女节女性专题内容，通过真实故事与多元呈现，为女性员工营造更具尊重与自信的职场氛围。
<p>7 经济适用的清洁能源</p>  <p>确保人人获得负担得起的、可靠和可持续的现代能源</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 到2030年，大幅增加可再生能源在全球能源结构中的比例。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 规模化采购绿色电力，显著降低企业运营碳排放，以实际行动推进能源结构转型与可持续运营。
<p>8 体面工作和经济增长</p>  <p>促进持久、包容和可持续的经济增长，促进充分的生产性就业和人人获得体面工作</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 通过多样化经营、技术升级和创新，包括重点发展高附加值和劳动密集型行业，实现更高水平的经济生产力。 大幅减少未就业和未受教育或培训的青年人比例。 保护劳工权利，推动为所有工人，包括移民工人，特别是女性移民和没有稳定工作的人创造安全和有保障的工作环境。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 公司近1350人（不含分子公司），其中女性占比38%，残疾人10人，少数民族52人。 与华东师范大学共建社会工作实习基地。

联合国 SDGs	
<p>8 体面工作和经济增长</p>  <p>促进持久、包容和可持续的经济增长，促进充分的生产性就业和人人获得体面工作</p>	<p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 通过职业技能认定和新兴技术培训，支持数字创意人才的培养与成长，增加行业未来人才储备。 <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>动画制作员</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>计算机程序设计员</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>虚拟现实产品创作师</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>人工智能算法工程师</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>AIGC内容创作师</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> 为不同岗位、不同成长阶段的新老员工，提供多元化、体系化的职业培训、在岗实践、外部研学，提升员工的综合素养和职业技能。 建立“爱的扑满”员工互助基金，帮助遭遇突发重大疾病或意外伤害的波克员工度过生活难关。
<p>10 减少不平等</p>  <p>减少国家内部和国家之间的不平等</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 到2030年，增强所有人的权能，促进他们融入社会、经济和政治生活，而不论其年龄、性别、残疾与否、种族、族裔、出身、宗教信仰、经济地位或其他任何区别。 确保机会均等，减少结果不平等现象，包括取消歧视性法律、政策和做法，推动与上述努力相关的适当立法、政策和行动。 采取政策，特别是财政、薪资和社会保障政策，逐步实现更大的平等。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 中层管理级别及以上的女性员工共8人，占比28%。 员工社会保险、公积金覆盖率100%，涵盖养老保险、医疗保险、失业保险、工伤保险、生育保险、住房公积金。 全方位商业保险覆盖率63%，涉及补充医疗险、重疾险、意外险、定期寿险多种保障。
<p>11 可持续城市和社区</p> 	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 进一步努力保护和捍卫世界文化和自然遗产。 到2030年，减少城市的人均负面环境影响，包括特别关注空气质量，以及城市废物管理等。

联合国 SDGs	
<p>11 可持续城市和社区</p>  <p>建设包容、安全、有抵御灾害能力和可持续的城市和人类住区</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 到2030年，向所有人，特别是妇女、儿童、老年人和残疾人，普遍提供安全、包容、无障碍、绿色的公共空间。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 向上海市慈善基金会捐赠，支持本地公益组织开展青少年关怀与红色文化进社区等活动，提升社区公共服务与文化活力。 打造“绿色餐厅”，为员工提供可回收的餐具、自助餐等，在办公区域践行垃圾分类，减少后端处理垃圾的成本。 定制“可持续礼品”，用可循环使用的收纳替代、减少塑料包装、选择生态友好产品，支持绿色消费生态。
<p>13 气候行动</p>  <p>采取紧急行动应对气候变化及其影响</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 加强气候变化减缓、适应、减少影响和早期预警等方面的教育和宣传，加强人员和机构在此方面的能力。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 加入科学碳目标倡议（SBTi）并提交公司碳减排目标，通过国际权威标准规划气候行动路径，将企业发展战略与全球温控目标对齐。 SDG Hero 推出《气候大作战》主题拓展包，支持教育者在全球范围内开展气候教育，提升公众对气候变化的认识与行动意愿。 “SDG Hero: 游戏化教育赋能全球青少年气候行动”项目入选由生态环境部宣传教育中心发布的《2025 企业（园区）气候行动案例集》，并在联合国气候变化大会（COP30）正式发布。
<p>15 陆地生物</p> 	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 采取紧急重大行动来减少自然栖息地的退化，遏制生物多样性的丧失，到2020年，保护受威胁物种，防止其灭绝。

联合国 SDGs	
<p>15 陆地生物</p>  <p>保护、恢复和促进可持续利用陆地生态系统，可持续管理森林，防治荒漠化，制止和扭转土地退化，遏制生物多样性的丧失</p>	<p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> G4G 与恺英网络合作开发 ESG 主题小游戏《候鸟跳跳乐》，以“游戏+科普”的形式传递生物多样性知识，引导公众关注并参与保护候鸟及其栖息地。 G4G 与《植物大战僵尸2》、复旦大学生命科学学院卢宝荣教授，共同打造“神奇植物在哪里”公益科普版本，将专业植物学知识融入游戏体验，以寓教于乐的形式推动自然科普，为游戏注入可持续教育价值。 G4G 与《开心消消乐》、全球顶尖古生物学家团队，共同推出“寻龙笔记”中国恐龙科普图鉴，以“游戏+古生物科普”的形式讲述恐龙故事，实现科学传播与大众娱乐的有效融合。
<p>17 促进目标实现的伙伴关系</p>  <p>加强执行手段，重振可持续发展全球伙伴关系</p>	<p>具体目标</p> <ul style="list-style-type: none"> 借鉴伙伴关系的经验和筹资战略，鼓励和推动建立有效的公共、公私和民间社会伙伴关系。 <hr/> <p>波克的相关行动</p> <ul style="list-style-type: none"> 与敦煌研究院合作，推动传统文化保护。 与 MIT 斯隆中国实验室、复旦大学、上海交通大学李政道研究所、华东师范大学、鲁迅美术学院等建立深厚的产学研合作。 与中国妇女发展基金会、上海真爱梦想公益基金会、深圳壹基金公益基金会、上海市青少年社工机构等公益组织建立良好的伙伴关系，共同推进社会议题的解决。 与联合国全球契约组织合作，参与“中非社区可持续发展行动网络”，发起“中国-印尼社区可持续发展行动网络”，分别在津巴布韦和印尼社区落地游戏化教育试点项目。 成为联合国教科文组织绿色教育伙伴关系成员，与联合国教科文组织和平学教席、联合国可持续发展管理学院、联合国教科文组织联系学校网络国际中心、世界经济论坛全球杰出青年社区等建立合作，增强可持续发展教育全球影响力。 在泰国、肯尼亚、尼日利亚、印度尼西亚、马来西亚等国家与当地政府部门、社会组织、企业等超过 50 个国际伙伴协同合作，共同推动游戏化可持续发展教育的本土化落地。

关于本报告

本报告为《波克可持续发展报告（2024-2025）》（以下简称“本报告”），涵盖了公司对可持续发展议题的实践及管理方法，展现了公司2024-2025年可持续发展工作绩效。

报告范围

本报告业务范围覆盖波克科技集团有限公司，报告期间为2024年1月1日至2025年12月31日。出于报告的完整性考虑，部分内容会超出上述范围。

信息来源与可靠性声明

报告中所使用数据均来自波克正式文件、统计报告或有关公开资料。波克保证本报告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

BOKE

本报告以环保纸印刷 · This report is printed on eco-friendly paper